DUNE, TEXTURE TRIDIMENSIONALE

DATA PUBBLICAZIONE: **22 FEBRUARY 2016**

Dune è il nuovo capitolo della ricerca intitolata "micro 3d", ideata da Lorenzo Palmeri per Stone Italiana e inaugurata lo scorso anno con il progetto Juta.

Un'indagine sulle potenzialità volumetriche della lastra, per definizione piatta e che qui si arricchisce di **texture tridimensionale**.

Dune prende il suo nome dalle formazioni tipiche dei deserti sabbiosi con cui condivide il tipico **andamento morbido e plastico**. Le dune hanno un comportamento molto simile all'acqua, sono di fatto come onde lente e in perenne movimento.

Dune, al variare del punto di vista e della direzione di provenienza della luce, **si modifica**, **cambia** come un panorama naturale. I progetti della serie "micro 3d" sono adatti sia per la posa a parete che a pavimento.

La sottile tridimensionalità di Dune dona un'**esperienza tattile** estremamente piacevole a piedi nudi, tipica dei materiali naturali ma difficile da descrivere così che, come tutte le cose nuove, chiede di essere sperimentata.

Foto di Max Rommel.